常見的軟體工程師種類，各自的工作內容、技能需求

**紅字**是不會的技術

**第一大類**：前端工程師

* 需求技術：HTML、CSS、**JavaScript**（ECMAScript）、前端框架（**React**）、Sass、RWD、Git 版本控制

**第二大類**：後端工程師：開發伺服器端的應用程式。當使用者在前端下指令時，後端工程師要使資料庫自動且有邏輯地撈取對應資料，並在頁面上呈現正確結果。

* 需求技術：Ruby / RoR、Java / Spring、PHP / laravel、Node.js / Express.js 等
* MySQL、JavaScript、Node.js
* 基本的伺服器指令、網路知識、資料庫操作 / SQL、API 串接

**第三大類**：Mobile 工程師：全球手機使用比例高速成長，但因為網站有 RWD 功能，因此上升的比例還是會受到抑制，以Yourator（數位人才媒合平台）為例，Web 工程師與 App 開發工程師的招募比例約為 4:1

* IOS：熟悉 Swift / Objective-C，了解 iOS 開發平臺、框架原理、以及上架流程
* Android：熟悉 Kotlin / Java / Android Studio 和測試工具的使用

**第四大類**：Infrastructure 工程師：目標為將某個面向或是所有面向的基礎架構處理完成，使其可以順暢的運行。

* DevOps 工程師：軟體開發人員、IT運維技術人員
  + 需求技術：Git、設定管理工具如 Puppet / Chef / Ansible、熟練 CI/CD 工具、容器化工具 Docker / K8S。
* SRE 工程師（網站穩定性工程師）：所需求的工具屬性與 DevOps 工程師非常類似
  + 需求技術：Linux、Shell Script、Cloud Services、熟悉 Terraform／CDK 等 (IaC)tools、熟悉 CI/CD 流程設計、Docker / Kubernetes 等容器化技術。